|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TEKNOLOJİ ve TASARIM DERS PLANI** | | | |
| **SINIFLAR** | 7, | | |
| **SÜRE** | 2 Ders Saati | **Tarih** | ( 04 - 08 Aralık 2017 ) |
| **ÖĞRENME ALANI** | **B. TASARIM SÜRECİ VE TANITIM** | | |
| **ÜNİTE** | **B. 2. BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM** | | |
| **AMAÇ** | Bu ünitede öğrencilerin bilgisayar destekli tasarım bilgisini ve süreçlerini öğrenmeleri amaçlanmıştır. | | |
| **KAZANIMLAR** | **B. 2. 1. Tasarımı için taslak çizimler yapar.** Gerçek hayatta karşılaşılan probleme ilişkin düşünülen çözüm önerisi kâğıt üzerinde iki boyutlu olarak gösterilir. | | |
| **DEĞERLER** | Çalışkanlık, Dürüstlük, Sabır, Paylaşma, Saygı, | | |
| **TEMEL BECERİLER** | Dijital Yetkinlik, Öğrenmeyi Öğrenme, İnisiyatif Alma ve Girişimcilik | | |
| **YÖNTEM - TEKNİKLER** | Anlatım, Tartışma, Soru Cevap, Araştırma, Beyin Fırtınası, Uygulama | | |
| **ARAÇ-GEREÇLER** | Görsel Sunum, (Akıllı tahta / Projeksiyon), Teknoloji Tasarım Ürün Dosyası, Çizim gereçleri | | |
| **KAVRAM – BİLGİLER** | Bilgisayar Destekli Tasarım, İki boyutlu Çizim, Kağıt üzerine taslak çizim | | |
| **GÜVENLİK** | Görsel sunum teknolojilerinin ve sınıf içi elektrik tesisatının kontrolü. Araç gereç ve malzemelerin güvenlik kurallarına uygunluğunun kontrolü. | | |
| **İŞLENİŞ** | Derse öğrencilerin ön bilgi ve imkanlarını kavrama açısından bir soru ile giriş yapılır. – Kaç kişinin evinde bilgisayar var? Bilgisayar ile neler yapıyor hangi amaçlar için kullanıyorsunuz? Bilgisayar kullanarak kapak tasarımı veya ürün tasarımı gibi çalışmalar yaptınız mı? Hangi programları kullandınız? İki boyut ve üç boyutlu deyince ne anlıyorsunuz? Tablet ile çizim olur mu? Cevaplar sınıfta paylaşılır  Bilgisayar destekli tasarım ile ilgili olarak görsel sunum izletilir. Öğrencilere sunum sırasında, iki-üç boyut, bilgisayar tasarımında kullanılan programlar, grafik bilgisi gibi konularda notlar tutturulur.  Öğrencilere teknoloji ve bilginin çok hızlı değiştiğini, artık öğrenmeyi öğrenmenin, içimizde yaşadığımız çağda kendimizi güncel tutabilmek için olmazsa olmaz bir ihtiyaç haline geldiği kavratılır. Peki nasıl?  Örnek : Coreldraw isimli grafik tasarım yazılımını nasıl öğrenirsiniz?  Cevaplar alınır. İnternetten arama yaptırarak programı bilgisayarıma indiririm? Sonra yine arama motorlarına sorarım. Bu program nasıl kurulur? Video kanallarında görüntülü dersler bulurum. Programı yükledikten sonrada nasıl kullanılır ders videolarını bulur izlerim. Örnek çalışmalar yaparak öğrenirim. Çevremde bilen birilerinden destek alırım. Ücretli - ücretsiz bir kursa giderim. Her şey okulda öğretilemez. İlgi, farklılık ve yeteneklere göre öğrenmeyi öğrenme kullanılarak kişiler kendisini geliştirir.  Öğrencilerden karşılaştıkları bir problemin çözümüne yönelik, kağıt üzerine, perspektif - farklı açılardan görünümlü 2 boyutlu taslak çizimler çizmeleri istenir. Görsel sanatlar bilgileri kullanılmalıdır. | | |
| **DEĞERLENDİRME** | Gözlem-Dereceli Puanlama ile Ders içi Performans değerlendirme | | |

Öğretmenin Adı Soyadı

İMZA **-12-**